

ACD Loteca Chaves e Filtro PRO 1.0 – Dicas

Antes de fazer a sua jogada, atualize os resultados e a programação de jogos, clicando nos botões “Atualiza”. É necessário estar conectado à Internet.

Faça muitos testes, simule! Através dos testes você irá se familiarizando com o programa e em pouco tempo estará “craque” para tirar todo o proveito que este software lhe permite.

MÉTODO CHAVE serve para você combinar os milhares de resultados possíveis, dando ênfase aos resultados mais prováveis, utilizando-se de combinações matemáticas, visando uma redução na quantidade de apostas e um aumento no número de acertos.

FILTROS servem para reduzir a quantidade de apostas (custo) com base em alguns critérios pré-estabelecidos. Podem ser utilizados juntamente com o método de chaves, mas nesse caso, as chaves não serão garantidas.

QUENTE: Representado pela cerquilha (#), o palpite **QUENTE** vai representar o resultado que você acha mais provável de acontecer no jogo. Você precisa definir, no mínimo, um e, no máximo, dois palpites quentes (duplo quente) em cada jogo que compõe uma determinada chave. Lembre-se que dois palpites quentes no mesmo jogo, duplicará o seu custo.

REFORÇO: Representado pelo asterístico (*), o palpite **REFORÇO** vai representar o resultado que você acha menos provável de acontecer no jogo. Você precisa definir, no mínimo, um e, no máximo, dois palpites reforços (duplo reforço) em cada jogo que compõe uma determinada chave.

BRANCO: Representado pelo hífen (-), o palpite **BRANCO** indica que você está descartando que tal resultado ocorra. Lembre-se: Caso o resultado do jogo recaia nesse palpite **BRANCO** a chave não será fechada, ou seja, você não fará mais os 14 pontos.

SECO: Representado também pelo asterístico (*), o palpite **SECO** indica que o jogo não pertence a nenhuma chave. Portanto, para jogar **SECO**, não coloque nenhuma # nesse jogo. Você pode jogar **SECO** com duplo (dois asterísticos) ou triplo (três asterísticos).

Você poderá ter jogos com chaves e secos mesclados sem nenhum problema. O programa se encarregará de elaborar as devidas combinações.

Vamos a um pequeno exemplo.

Na tela abaixo, definimos a matriz de apostas contendo duas chaves (A e B, mas poderia ser em vez de A, a letra D e em vez de B, a letra F) e os jogos 6, 10, 11 e 12 como **SECOS** (nesses jogos secos, também poderíamos ter colocado duplos ou triplos, sem problemas)

ACD Loteca Chaves e Filtros PRO 1.0

Geração de Apostas Programação Conferência Resultados Consultas Diversos Saída

Apostas Jogos Atualiza Conferência Resultados Atualiza Consultas Sobre... Registro Saída

Apostar na Loteca Utilizando Chaves e Filtros

		1	X	2	Chave		
VASCO DA GAMA/RJ	1	#	*	*	A	PALMEIRAS/SP	DOM
CRUZEIRO/MG	2	#	*	-	B	FIGUEIRENSE/SC	SAB
VITORIA/BA	3	-	*	#	B	INTERNACIONAL/RS	DOM
GAMA/DF	4	#	*	-	B	BRASILIENSE/DF	SAB
PONTE PRETA/SP	5	-	*	#	B	CORINTHIANS/SP	SAB
VILA NOVA/GO	6	*	-	-	-	JUVENTUDE/RS	SAB
AMERICA/RN	7	#	*	-	A	AVAI/SC	SAB
CORITIBA/PR	8	#	*	*	A	FLUMINENSE/RJ	SAB
BOTAFOGO/RJ	9	#	-	*	A	PORTUGUESA DESPOR	SAB
NAUTICO/PE	10	-	-	*	-	ATLETICO/MG	DOM
SANTOS/SP	11	*	-	-	-	GOIAS/GO	DOM
IPATINGA/MG	12	-	-	*	-	FLAMENGO/RJ	DOM
GREMIO/RS	13	#	-	*	A	ATLETICO/PR	DOM
SAO PAULO/SP	14	#	*	*	A	SPORT/PE	SAB

ANTONIO CARLOS 21/06/2008 14:15:06

Depois de definidos os palpites QUENTES, REFORÇOS e os BRANCOS, basta clicar no botão INICIAR, e teremos então a nova tela abaixo onde definiremos o tipo de chave desejada.

ACD Loteca Chaves e Filtros PRO 1.0

Geração de Apostas Programação Conferência Resultados Consultas Diversos Saída

Apostas Jogos Atualiza Conferência Resultados Atualiza Consultas Sobre... Registro Saída

Apostar na Loteca Utilizando Chaves e Filtros

	1	X	2	Chave	Acerto nas Chaves:
1	#	*	*	A	
2	#	*	-	B	[A]: 4 1 a 5 4
3	-	*	#	B	
4	#	*	-	B	[B]: 2 1 a 3 3
5	-	*	#	B	
6	*	-	-	-	[C]: 0 nihil 0
7	#	*	-	A	
8	#	*	*	A	[D]: 0 nihil 0
9	#	-	*	A	
10	-	-	*	-	[E]: 0 nihil 0
11	*	-	-	-	
12	-	-	*	-	[F]: 0 nihil 0
13	#	-	*	A	
14	#	*	*	A	[G]: 0 nihil 0

ANTONIO CARLOS 21/06/2008 15:38:43

Então, para a chave A, que contém 6 jogos, definimos que teremos que acertar, no mínimo 4 e, no máximo, também 4 jogos, logo definimos a chave como $A=6 \times 4 \times 4$; Isso quer dizer que para os jogos da chave A terei que acertar somente 4 palpites quentes (#) para garantir a chave. Se acertar menos que 4 ou mais que 4 palpites quentes (#) a chave não será fechada, ou seja, adeus possibilidade dos 14 pontos.

Para a chave B, que contém 4 jogos, definimos que teremos que acertar, no mínimo 2 e, no máximo, 3 jogos, logo definimos a chave como $B=4 \times 2 \times 3$. Semelhante ao que ocorre com os jogos da chave A, porém, nesta chave poderei acertar 2, 3 ou 4 palpites quentes (#) que a chave estará fechada. Só não poderei acertar menos que 2 palpites quentes (#).

Clicando no botão INICIAR, teremos a próxima tela:

Apostar na Loteca Utilizando Chaves e Filtros

	1	X	2	Chave
1	#	*	*	A
2	#	*	-	B
3	-	*	#	B
4	#	*	-	B
5	-	*	#	B
6	*	-	-	-
7	#	*	-	A
8	#	*	*	A
9	#	-	*	A
10	-	-	*	-
11	*	-	-	-
12	-	-	*	-
13	#	-	*	A
14	#	*	*	A

Acerto nas Chaves:

	Mínimo	Máximo
[A]:	4	4
[B]:	2	3
[C]:	0	0
[D]:	0	0
[E]:	0	0
[F]:	0	0
[G]:	0	0

Apostas Possíveis: 3456 R\$ 1728.00

Apostas Necessárias: 330 R\$ 165.00

Exclusões por Chaves: 3126 R\$ 1563.00

Total de Palpites: 27

Duplos: 7 **Triplos:** 3

Chaves:

- A (6x4-4)
- B (4x2-3)

Volta e Altera Gerar Apostas

ANTONIO CARLOS 21/06/2008 15:51:41

Nesta tela será apresentado o cálculo do seu jogo: as apostas possíveis (3.456), as apostas necessárias (apenas 330) e as exclusões pelo uso das chaves (3.126). Já deu para perceber o poder de se utilizar chaves, não é mesmo? Caso queira alterar alguma coisa, clique no botão VOLTA E ALTERA. Ou então clique em GERAR APOSTAS para que os desdobramentos sejam concretizados. Neste caso, a seguinte tela será apresentada:

ACD Loteca Chaves e Filtros PRO 1.0

Geração de Apostas Programação Conferência Resultados Consultas Diversos Saída

Apostas Jogos Atualiza Conferência Resultados Atualiza Consultas Sobre... Registro Saída

Consultar, Imprimir, Deletar, Aplicar Filtros ou Efetuar Regressão

Jogo: X0318001.dbf Apostas: 330 Volantes: 330 R\$ 165.00
 Nome: Passo a passo utilizando chaves Concurso: 0318 Sorteio: 23/06/2008

Seq.	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	R\$
1	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
2	1--	1--	-x-	1--	--2	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
3	1--	1--	-x-	-x-	--2	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
4	1--	1--	--2	1--	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
5	1--	1--	--2	-x-	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
6	1--	1--	--2	-x-	--2	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
7	1--	-x-	-x-	1--	--2	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
8	1--	-x-	--2	1--	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
9	1--	-x-	--2	1--	--2	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50

Deleta Jogo Posiciona Selecciona Filtros Regressão Matriz Agregar Impressão Sobre Desce Retorna

ANTONIO CARLOS 21/06/2008 18:52:03

A tela acima mostra as primeiras apostas no formato simples, ou seja, sem o duplo obrigatório. Aqui você tem disponíveis várias opções que são acessadas pelos botões amarelos, quais sejam:

DELETA JOGO: Apaga (deleta) o jogo, eliminando-o do seu computador;

POSICIONA: Permite posicionar rapidamente na aposta desejada;

SELECIONA: Apresenta a aposta corrente na forma de uma matriz;

FILTROS; Permite aplicar filtros para redução no valor do jogo;

REGRESSÃO: Confere o presente jogo com os resultados dos concursos anteriores;

MATRIZ: Permite rever a matriz primária do jogo;

AGREGAR: Tem a função de agregar o máximo possível de apostas num mesmo volante e também a colocação do duplo obrigatório;

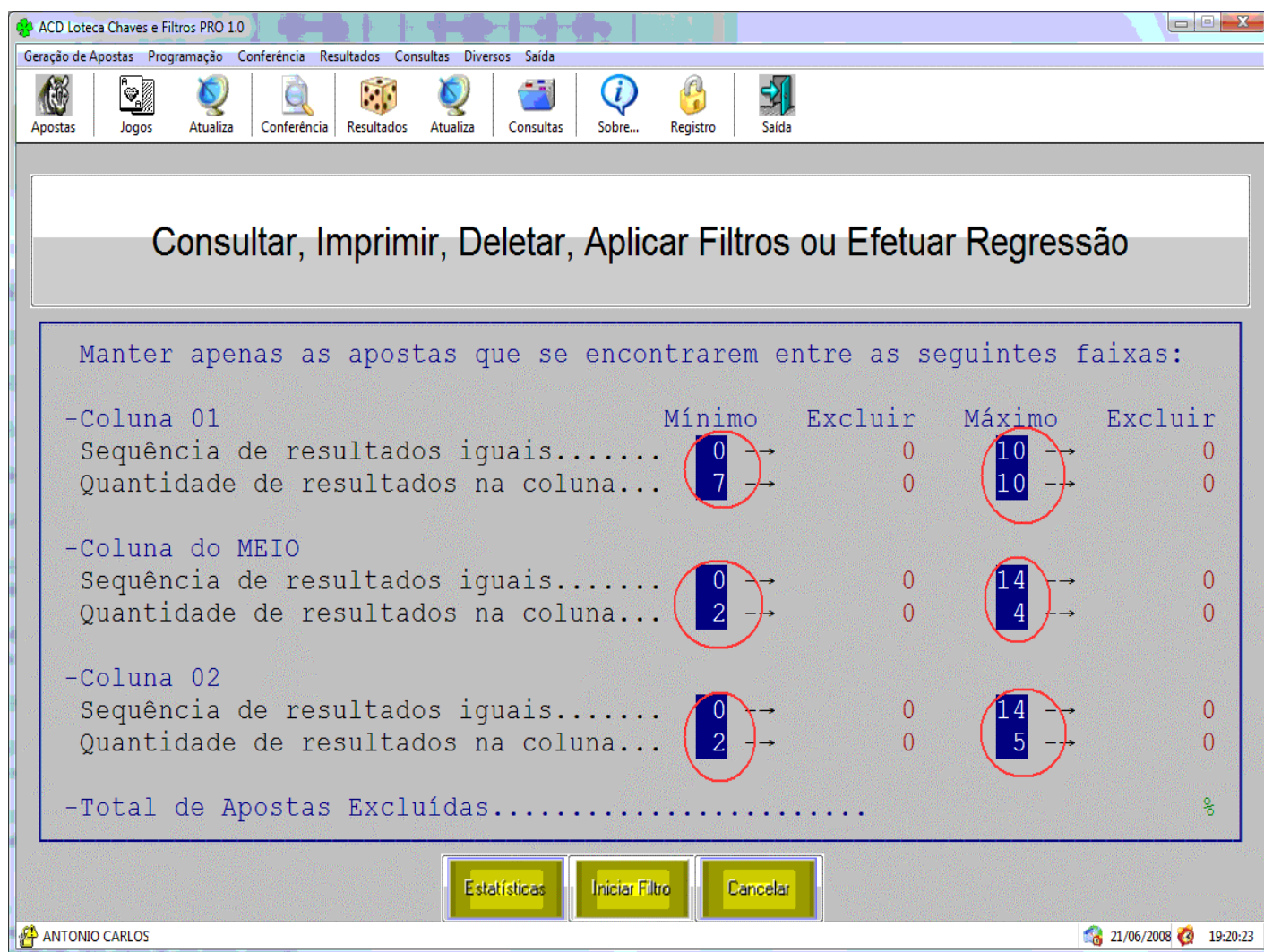
IMPRESSÃO: Permite a impressão de diversos relatórios do jogo, bem como a impressão dos volantes em folha A4 ou direto no volante;

SOBE e DESCE: Permite navegar pelas apostas;

RETORNA: Sai do jogo corrente, mas não o apaga. O jogo ficará salvo no seu computador para consulta posterior;

F10: Se quiser dar um nome para o seu jogo, basta pressionar a tecla F10 do seu teclado e digitar os dados;

Vamos continuar nosso exemplo clicando no botão FILTROS para reduzir um pouco mais o valor do nosso jogo. Cabe lembrar que aplicar filtros em um jogo elaborado com base em chaves poderá comprometer o fechamento matemático das chaves. Portanto, o fechamento das chaves ficará prejudicado. Mas vamos lá com nosso exemplo:



Para que uma opção de filtro não seja utilizada, basta que você deixe os valores como estão, ou seja, 0 para o mínimo e 14 para o máximo. Na tela acima foi definido da seguinte forma:

COLUNA 01:

-Na sequência de resultados iguais serão excluídas as apostas que tenham mais que 10 resultados em sequência na coluna 01;

-Na quantidade de resultados na coluna serão excluídas apostas que tenham menos de 7 resultados ou mais de 10 resultados na coluna 01;

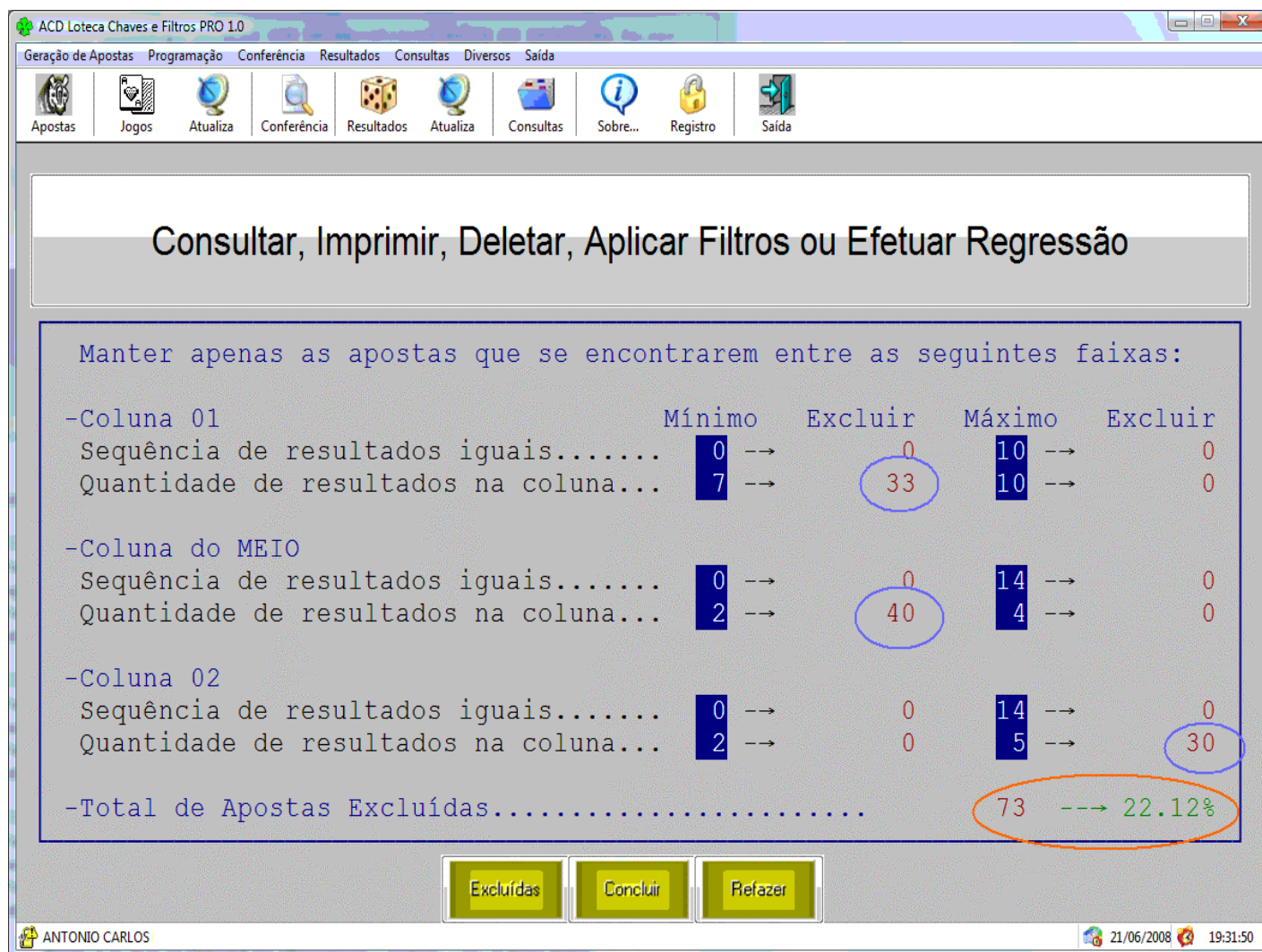
COLUNA DO MEIO:

- Na sequência de resultados iguais não serão excluídas nenhuma aposta, pois foi mantido o 0 e o 14, não tendo então nada a ser filtrado;
- Na quantidade de resultados na coluna serão excluídas apostas que tenham menos de 2 resultados ou mais de 4 resultados na coluna do meio;

COLUNA 02:

- Na sequência de resultados iguais não serão excluídas nenhuma aposta, pois foi mantido o 0 e o 14, não tendo então nada a ser filtrado;
- Na quantidade de resultados na coluna serão excluídas apostas que tenham menos de 2 resultados ou mais de 5 resultados na coluna dois;

Pronto, é só clicar em INICIAR FILTRO para ver o resultado, como na figura abaixo:



Bem, 73 (22,12%) apostas foram “peneiradas”. Aqui você poderá visualizar as apostas filtradas clicando no botão EXCLUÍDAS, poderá refazer o filtro com outros valores nos limites mínimo e máximo clicando no botão REFAZER ou então aceitar o filtro clicando em CONCLUIR. O programa voltará então para a tela principal do jogo, conforme abaixo:

ACD Loteca Chaves e Filtros PRO 1.0

Geração de Apostas Programação Conferência Resultados Consultas Diversos Saída

Apostas Jogos Atualiza Conferência Resultados Atualiza Consultas Sobre... Registro Saída

Consultar, Imprimir, Deletar, Aplicar Filtros ou Efetuar Regressão

Jogo: X0318001.dbf **Apostas: 257** Volantes: 257 R\$ 128.50
 Nome: Passo a passo utilizando chaves Concurso: 0318 Sorteio: 23/06/2008

Seq.	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	R\$
1	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x-	0.50
2	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	--2	0.50
3	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	1--	--2	--2	1--	--2	--2	1--	0.50
4	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	-x-	1--	--2	1--	--2	1--	--2	0.50
5	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	-x-	--2	--2	1--	--2	1--	1--	0.50
6	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	1--	--2	1--	--2	1--	--2	0.50
7	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	--2	--2	1--	--2	1--	1--	0.50
8	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	1--	--2	1--	--2	0.50
9	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	-x-	1--	--2	--2	1--	--2	1--	1--	0.50

Deleta Jogo Posiciona Selecciona Filtros Regressão Matriz Agregar Impressão Sobe Desce Retorna

ANTONIO CARLOS 21/06/2008 19:38:18

Agora que está filtrado, precisamos então **AGREGAR** as apostas para diminuir a quantidade de volantes, além de colocar os duplos obrigatórios. É só clicar em **AGREGAR**

ACD Loteca Chaves e Filtros PRO 1.0

Geração de Apostas Programação Conferência Resultados Consultas Diversos Saída

Apostas Jogos Atualiza Conferência Resultados Atualiza Consultas Sobre... Registro Saída

Consultar, Imprimir, Deletar, Aplicar Filtros ou Efetuar Regressão

Jogo: X0318001.dbf Apostas: 257 Volantes: 257 R\$ 128.50
 Nome: Passo a passo utilizando chaves Concurso: 0318 Sorteio: 23/06/2008

Seq.	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	R\$
Agregação Máxima - Ideal para jogos sem chaves e sem filtros! Intermediária - Ideal para jogos com poucas chaves! Agregação Mínima - Ideal para jogos com várias chaves ou filtros!															.50
5	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	-x-	--2	--2	1--	--2	1--	1--	0.50
6	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	1--	--2	1--	--2	1--	--2	0.50
7	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	--2	--2	1--	--2	1--	1--	0.50
8	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	1--	--2	1--	--2	0.50
9	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	-x-	1--	--2	--2	1--	--2	1--	1--	0.50

ANTONIO CARLOS. 21/06/2008 19:43:11

Escolha a opção que mais se enquadrar no seu jogo. O programa fará a agregação possível. Lembrando que a colocação de duplos obrigatórios pode aumentar a quantidade de apostas e conseqüentemente o valor do jogo. É o que vai acontecer com o nosso exemplo. Veja a tela seguinte:

ACD Loteca Chaves e Filtros PRO 1.0

Geração de Apostas Programação Conferência Resultados Consultas Diversos Saída

Apostas Jogos Atualiza Conferência Resultados Atualiza Consultas Sobre... Registro Saída

Consultar, Imprimir, Deletar, Aplicar Filtros ou Efetuar Regressão

Jogo: X0318001.dbf Apostas: 464 Volantes: 232 R\$ 232.00
 Nome: Passo a passo utilizando chaves Concurso: 0318 Sorteio: 23/06/2008

Seq.	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	R\$
1	1--	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	1--	1--	--2	1--	--2	--2	-x2	1.00
2	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	1--	1--	--2	--2	1--	--2	--2	1--	1.00
3	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	1--	-x-	1--	--2	1--	--2	1--	--2	1.00
4	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	1--	-x-	--2	--2	1--	--2	1--	1--	1.00
5	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	1--	--2	1--	--2	1--	--2	1--	--2	1.00
6	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	1--	--2	--2	--2	1--	--2	1--	1--	1.00
7	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	-x-	1--	1--	--2	1--	--2	1--	--2	1.00
8	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	-x-	1--	--2	--2	1--	--2	1--	1--	1.00
9	1--	1--	-xD	1--	-x-	1--	-x-	--2	1--	--2	1--	--2	1--	1--	1.00

Deleta Jogo Posiciona Selecciona Filtros Regressão Matriz Agregar Impressão Sobre Desce Retorna

ANTONIO CARLOS 21/06/2008 19:49:32

O “D” quando aparecer na aposta, significa que o programa não conseguiu agregar mais de uma aposta no volante, por isso foi necessário “forçar” o duplo obrigatório.

Bem, a partir desse momento, o jogo já está pronto para ser impresso nos volantes da Caixa ou em papel A4. Para imprimir nos volantes da Caixa, sua impressora deve permitir um perfeito ajuste dos volantes na bandeja, pois qualquer desvio a impressão sairá fora da posição e o volante não será aproveitado. Se você imprimir em folha A4 (quatro volantes por folha) você deverá recortá-lo sobre uma base de madeira, utilizando-se de régua e estilete, o que torna a operação prática, rápida e precisa.

Espero que estas informações sejam úteis. Existem outras inúmeras opções no programa, que são bastante intuitivas, ou seja, você aprende a fazer fazendo, seguindo uma sequência lógica. Não tem segredo. Lembre-se: com o programa você pode testar, simular e apagar quantas vezes desejar!

Boa Sorte!

Antonio Carlos